

● ВІДКРИТИЙ ДО ВІДДАЛЕНОЇ СПІВПРАЦІ

ІЛЛЯ
ЦАРЕВСЬКИЙ.

Design thinking. Creative technology. Real projects.

CREATIVE TECHNOLOGIST

AI CREATIVE DEVELOPER

INTERACTIVE DESIGNER

GRAPHIC & DIGITAL DESIGNER

@ tsarevskyilyaa@gmail.com

t.me/il33ya

WhatsApp: +380 95 344 2508

01 ПРО СЕБЕ

PROFILE

Маю **ІТ-освіту**, проте професійний шлях обрав у графічному дизайні: понад **5 років комерційного досвіду** створюю рекламні креативи, айдентика та цифровий контент. Із розвитком генеративного ШІ почав активно вивчати нові моделі й інструменти.

Працюю з локальними AI-моделями та ComfyUI, поєдную дизайн, творчий підхід і технічну базу, здобуту під час навчання, з **AI-assisted розробкою**. Так я утілюю власні ідеї - від концепції та макетів до інтерактивних прототипів.

02 ВЛАСНІ ПРОЄКТИ

SELECTED PROJECTS

01 Fylto

2026 — В РОЗРОБЦІ



WINDOWS APP • PRODUCT & UI/UX • AI-ASSISTED DEVELOPMENT

Самостійно розробив **ідею та концепцію продукту**: структуру застосунку, сценарії користування, візуальну айдентика, інтерфейс і макети для світлої та темної тем. Створив прототипи, продумав логіку інструментів і їхню взаємодію. Зараз **втілюю проєкт на C# / WPF / .NET за допомогою AI-агентів**, перевіряю й вдосконалюю реалізацію.

02 WakeRush

2026



HTML5 GAME • GAME UI & ASSETS • AI AUDIO

Придумав **ідею, концепцію, механіки та візуальний стиль гри**. Розробляв персонажів, набори ігрових асетів, UI й анімації; генерував та доопрацьовував графіку, **добирав музичний супровід** і створював звукові ефекти за допомогою локальних AI-моделей. Реалізацію ігрових взаємодій, інтерактивні прототипи та тестування виконую спільно з AI-агентами.

03 Inquru

BRAND IDENTITY



VISUAL IDENTITY • MASCOT • BRANDBOOK

Комплексна айдентика: логотипи, маскот, типографіка, застосування на одязі та друкованих носіях, брендбук. Інтерактивна вебпрезентація й анімація персонажа.

ДОСВІД РОБОТИ.

WORK EXPERIENCE
2021—2026

- 07.2024
08.2026 —

AMO Graphic Designer / Digital Content Designer
Візуали для соцмереж і редакційного контенту: рекламні креативи, колажі, шаблони та адаптації. Робота з Adobe й генеративним ШІ; взаємодія з авторами, дослідниками та дизайнерами у віддаленій команді.
- 08.2023
03.2025 —

CraftSales Graphic Designer
Банери, товарна графіка й оформлення карток для Etsy та e-commerce. Ретуш, ШІ-візуали й адаптивні шаблони для презентації продукції.
- 03.2023
08.2023 —

Bazar.Club Graphic Designer
Дизайн рекламних банерів і промоматеріалів; адаптація графіки для різних цифрових форматів.
- 10.2022
03.2023 —

KopiBum Graphic Designer / Senior Print Operator
Макети та файли для друку; додрукарська підготовка, виробничі й післядрукарські процеси.
- 06.2021
09.2022 —

Prynt-Prynymayets Graphic Designer
Принти для одягу й сувенірів, фірмовий логотип, вивіски, графіка для соцмереж. Підготовка товарних карток та файлів до друку.

03 НАВИЧКИ Й ТЕХНОЛОГІЇ

TOOLKIT

DESIGN & MOTION

Photoshop, Illustrator, InDesign, CorelDRAW, Figma; After Effects, Premiere Pro; Blender і ZBrush (базово).

GENERATIVE AI & COMFYUI

Локальні node-based workflow; FLUX, Qwen Image, SDXL; image-to-image, inpainting, outpainting, upscale.

VIDEO, AUDIO & CREATIVE AI

Wan 2.1, HunyuanVideo, LTX-Video, CogVideoX; генерація SFX; Runway, Higgsfield, Seedream, Magnific.

PROTOTYPING & DEVELOPMENT

HTML / CSS / JavaScript; AI coding agents, ітеративне тестування; практичний досвід з C# / WPF / .NET у власному проєкті.

04 ОСВІТА

- ХНУРЕ** ІТ та менеджмент
- ХНУРЕ** Видавнича справа та поліграфія
- SOURCE IT** Курс графічного дизайну

EDUCATION

- 2017–2021
- 2021–2023
- 2020

05 МОВИ

- UA** Рідна
- RU** Вільно
- EN** B1 / Intermediate